**ראשי פרקים פוטנצילים:**

* על המשחק
  + תיאור המשחק
    - הסבר עליו
    - השוני בין הגרסאות
    - מטרת הפרויקט
    - איך להסיג אותו
    - איך להתקין אותו
    - איך להסיר אותו
    - מפרטי חומרה תוכנה (לחזור עליו בסוף)
  + חוקי המשחק
    - הקונצפט של הטבלת השיאים.
  + מהלך המשחק
    - מה שחקן יכול לעשות
    - מה השחקן לא יכול לעשות
    - תיאור של כל בניין
    - ניהול סירות
    - תיאור של כל פרטי ה AI (מזג אויר, פירטים, דגים)
* מצבי משחק
  + משחק חדש
  + משחק למידה
* תפריטי המשחק
  + מסך ראשי
  + לוח משחק (ממשקים)
  + טעינת משחק
  + טבלת שיאים
  + מסך שמירה (תוך כדי משחק)
  + מסך טעינת משחק
  + תפריט בניינים
  + תפריט ניהול/הפסקת משחק
* פרטים תכנים
  + מפרט מקשים (CONTROLS)
* הערות לבנית דמו